

بسته ویژه دوره کاربردی پایتون برای مهندسان شبکه

Practical Python for Network Engineer

پیش نیاز: LPIC-1 , Network+

مدت(ساعت): ۳۰

امتیازات دوره :

- اعطای مدرک فارسی و انگلیسی با مجوز رسمی از :
- سازمان مدیریت و برنامه ریزی کشور (معاونت توسعه مدیریت و سرمایه انسانی رئیس جمهوری سابق)
- مجوز از اداره کل نظام مدیریت امنیت اطلاعات (نما)
- شورای عالی انفورماتیک
- قابلیت ترجمه و تایید قوه قضاییه و امور خارجه
- بهره گیری از لابراتوار سخت افزاری و نرم افزاری مجهز
- بهره گیری از اساتید مجرب و تأیید شده با سابقه حضور در پروژه های ملی

اهداف دوره :

- آشنایی با زبان برنامه نویسی پایتون
- آشنایی با Wrapper های پیاده سازی شده بر روی SSH بوسیله پایتون
- آشنایی با ماژول های پر کاربرد در زمینه ارسال و دریافت ایمیل
- آشنایی با نحوه سریالیز نمودن اشیاء در پایتون جهت تبادل اطلاعات بین کلاینت و سرور
- آشنایی با برنامه نویسی مبتنی بر شبکه و سوکت و پیاده سازی اسکریپت های کاربردی سمت کلاینت و سرور
- آشنایی با فاز استقرار (Deployment) پروژه های پایتونی

معرفی دوره :

- آیا تا به حال به عنوان یک متخصص و مهندس شبکه به دنبال ابزاری برای خودکار سازی وظایف و فعالیت های روزانه خود بوده اید؟
- آیا می دانید حسب استاندارد جدید شرکت سیسکو فراگیری زبان اسکریپتی پایتون برای هر مهندس شبکه الزامی است؟
- آیا می خواهید علاوه بر یک مهندس شبکه (Network Engineer) تخصص های لازم متناسب با یک توسعه دهنده شبکه (Network Developer) را نیز فرا گیرید و از آن بهره ببرید؟
- ما در این دوره کاربردی بطور متمرکز بر قابلیت های پایتون در زمینه برنامه نویسی مبتنی بر شبکه متمرکز خواهیم شد.

مخاطبان دوره :

- مدیران سیستم
- مهندسان شبکه
- توسعه دهندگان و کارشناسان نرم افزار
- دانشجویان فعال در زمینه نرم افزار و فناوری اطلاعات

Course Outline :

- Introduction to Python 3
- Python Packaging Index (PyPI)
 - o Pip and wheel
- Interacting with Remote Systems
 - o SSH wrapper implementation in Python
 - o Paramiko and Fabric
- Working with Text and Binary Files
- HTTP and Working with the web
 - o HTTP Request and Response
 - urllib and third-party Requests modules
 - o Status codes
- APIs in Action

محتوای دوره :

- Engaging with E-mails
 - o SMTP
 - o POP3
 - o IMAP
- Network Programming with Sockets
 - o Working with TCP sockets
 - o Working with UDP sockets
- Client and Server Applications
 - o Write an echo application
 - o Write a chat application
- Object Serialization in Python
 - o Pickle, BSON
 - o XML, JSON, YAML
- Deploy Python Code
 - o Working with Virtual Environment

www.Cdigit.com